
INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Decreto – Lei n.º 74/2004, de 26 de Março

Disciplina: Projeto e Tecnologias

Prova/Código: 263

Ano(s) de Escolaridade: 12.º (AEDC)

•Estrutura da Prova :

- Duração: 120 minutos
- A prova constará da resolução de um problema de design gráfico, apresentada em formato digital e estudos prévios apresentados em papel A3.

•Material Necessário :

- 1 Lápis (B ou 2B).
- 1 Borracha
- Lápis de cor (mínimo 6 cores).
- 1 esquadro.

•Objetivos :

- Conhecer e aplicar metodologia do projeto na resolução de problemas.
- Conhecer e utilizar os materiais de expressão gráfica.
- Conhecer os vários processos de impressão.
- Conhecer e utilizar os vários tipos de letra.
- Conhecer e utilizar os processos fotográficos.
- Conhecer e utilizar o sistema operativo Windows.
- Conhecer e utilizar o programa específico do design gráfico.
- Utilizar o computador como auxiliar de representação gráfica.

•Conteúdos :

- A metodologia do projeto.
- Materiais de expressão gráfica.
- As fontes.
- O sistema operativo Windows.
- Programa de ilustração CorelDraw.
- Programa de paginação InDesign.
- Programa de imagem Photoshop.

•Critérios de Correção:

- Adequada relação entre estudo prévio e projeto final.
- Originalidade e adequação da proposta gráfica ao problema proposto.
- Rigor na representação gráfica e enquadramento correto no suporte gráfico.
- Aplicação correta dos meios informáticos de apoio.

•Cotação:

COTAÇÕES EM PONTOS, DE CADA QUESTÃO/TAREFA:

Estudo prévio - 80 pontos

Produto final - 120 pontos

Total: 200 pontos