



REGULAMENTO
5º Campeonato Jogos Matemáticos
Al-Andaluz

Disposições gerais

1. O **Campeonato de Jogos Matemáticos Al-Andaluz** é uma competição dirigida a alunos dos 1.º, 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e a alunos do ensino secundário, preparada e dinamizada pela Escola convidada pela comissão organizadora (CO) a acolher o Campeonato em conjunto com a mesma.
2. O **Campeonato de Jogos Matemáticos Al-Andaluz** é disputado em cinco categorias, correspondentes a: 1.º ciclo; 2.º ciclo; 3.º ciclo do ensino básico; ensino secundário; alunos com necessidades educativas especiais, que frequentem o 2.º ou o 3.º ciclos do ensino básico, abrangidos pela alínea e) do ponto 2 do artigo 16 do Dec-Lei 3-2008, de 7 de janeiro.
3. O **Campeonato de Jogos Matemáticos Al-Andaluz** apresenta uma componente lúdica e visa desenvolver e incentivar o gosto pela Matemática.
4. O **Campeonato de Jogos Matemáticos Al-Andaluz** é constituído por duas fases:
 - Apuramento, que se realizará em cada uma das escolas participantes;
 - Final, que decorrerá na Escola referida no ponto 1..
5. O objetivo da fase de apuramento é a seleção da representação de cada escola para final.

Organização da prova

6. Nesta competição serão jogados os Jogos: Semáforo, Gatos e Cães, Rastos, Hex, Avanço e Konane, de acordo com as regras definidas e facultadas pela CO, em anexo ao regulamento.
7. Cada escola poderá participar com dois alunos, por jogo e por ciclo.



REGULAMENTO
5º Campeonato Jogos Matemáticos
Al-Andaluz

8. Os jogos, que integram o 5.º **Campeonato de Jogos Matemáticos Al-Andaluz**, distribuem-se por categorias da seguinte forma:

Jogo / Categoria	Semáforo	Gatos & Cães	Rastros	Hex	Avanço	Konane
1.º Ciclo	X	X				
2.º Ciclo		X	X			
3.º Ciclo			X	X		
Secundário				X	X	
Alunos com necessidades educativas especiais			X			X

9. O número de jogos efetuados, em cada fase da final, será decidido, após o término das inscrições, pela CO, em função do número de participantes.
10. Na final, o processo de eliminação dos concorrentes será definido, pela CO, em função do número de participantes.
11. A CO nomeará juizes auxiliares que a coadjuvarão no cumprimento das regras.
12. Os juizes anteriormente referidos têm o poder de sancionar participantes que não cumpram o regulamento da prova, através de: advertência; declaração de derrota no jogo em curso; exclusão da prova.
13. Toda a final deverá ser disputada sob um espírito desportivo, não sendo admitidas infrações às regras do jogo nem irregularidades de conduta.
14. É expressamente proibido a intervenção de pessoas alheias aos jogos (sem ser os juizes), exceto quando questionadas pelos juizes sobre qualquer situação.



REGULAMENTO
5º Campeonato Jogos Matemáticos
Al-Andaluz

Prémios

- 15.** Os três primeiros classificados de cada categoria, na final, receberão prémios, a anunciar oportunamente.
- 16.** Todos os finalistas receberão um diploma de participação.
- 17.** A declaração dos vencedores e a entrega dos prémios serão efetuadas numa sessão especialmente organizada para o efeito, imediatamente a seguir ao término da prova.

Disposições finais

- 18.** É dever da CO publicitar o evento e os seus resultados.
- 19.** Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida pela CO.