

Cursos Científico-Humanísticos – Formação específica (Dec-Lei 272/2007)

MATRIZ DA POVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DA DISCIPLINA DE
APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B -12º ANO - Prova 303 - Prática - 90 minutos

Conteúdos	Objectivos	Cotações	CrITÉrios de Classificação
<p>Introdução à Programação</p> <p>- Conceitos fundamentais de programação</p> <p>- Estruturas de controlo</p> <p>- Vectores</p> <p>(Javascript ou Portugol)</p>	<p>- Conhecer a estrutura básica de um programa.</p> <p>- Utilizar estruturas de decisão e de repetição de modo a resolver problemas.</p> <p>- Declarar e utilizar vectores para ordenação e pesquisa.</p>	60 pontos	<p>-Será atribuída a pontuação total para respostas inequivocamente correctas. Para além disso serão graduadas outras respostas de acordo com o seu grau de correcção.</p> <p>No primeiro grupo ter-se-á em conta:</p> <p>-o rigor na criação de programas,</p> <p>-a aplicação correcta das estruturas de dados e</p> <p>-a clareza na apresentação dos resultados.</p>
<p>Criação e edição de imagens</p> <p>(Corel Photo-Paint)</p>	<p>-Saber utilizar aplicações informáticas para processamento e tratamento de imagem.</p> <p>-Manipular os atributos elementares das imagens.</p>	70 pontos	<p>E nos 2º e 3º grupos ter-se-á em conta:</p> <p>-o rigor na criação do desenho e da animação e</p> <p>-a clareza na apresentação dos resultados.</p>
<p>Criação e edição de animação 2D</p> <p>(Flash)</p>	<p>-Manipular correctamente diversas técnicas de multimédia.</p> <p>-Utilização de software de animação 2D.</p>	70 pontos	
		Total:	200 pontos

TIPO DE PROVA: PRÁTICA
DURAÇÃO DA PROVA: 90 Minutos

